

Wie betaalt? Restaurantrekening leidt bij 1 Belg op 5 tot discussie op eerste date

Deze Asmodee gezelschapsspellen beslissen wie de rekening betaalt met Valentijn

Kortenberg, 9 januari 2025 – Met de goede voornemens nog vers in het achterhoofd en 14 februari in het vooruitzicht gaan singles net dat tikkeltje actiever op zoek naar hun valentijnsdate. Een gezellig – en misschien wel romantisch – diner blijft één van de favoriete invullingen voor een eerste date. Maar opgelet: Cupido schiet niet altijd raak bij een tête-à-tête. Meer dan één Belg op vijf (22%) had al eens discussie over wie de restaurantrekening betaalt tijdens een eerste date. Dat blijkt uit een onderzoek* in opdracht van [Asmodee België](#), de marktleider als uitgever en verdeler van gezelschapsspellen in België. *“Zo’n discussie is een echte afknapper, toch? Wie de sfeer er liever de hele avond inhoudt, laat het lot beter beslissen wie betaalt. Het is een ludieke manier om het onderwerp ‘betalen’ aan te kaarten, je leert elkaar beter kennen én het is bovenal gewoon plezant om samen een spel te spelen,”* zegt Bert De Smet, directeur van Asmodee België. Asmodee tipt korte, eenvoudige en vooral ‘kleine’ gezelschapsspellen zoals [Dobble Gourmandise](#): ideaal om uit je handtas of binnenzak te toveren, mocht de spanning over de rekening oplopen.

Eén Belg op vijf (22%) had al eens discussie over wie de restaurantrekening betaalt bij een eerste date. Ruim een kwart (28%) bleef na het eerste afspraakje al eens met een vervelend gevoel achter door spanningen over de rekening. Bij vrouwen is dat zelfs meer dan een derde (34%), tegenover 22% van de mannen. Die spanningen ontstaan niet altijd omdat de ander niet wil betalen, maar wél omdat beide partijen andere verwachtingen hebben over wie de portefeuille boven haalt na het dessert.

Verwachtingen over de restaurantrekening

Bijna één derde van de Belgen (30%) verwacht dat de rekening gelijk verdeeld wordt. Eén vijfde (20%) is van mening dat wie uitnodigt, ook betaalt. Dit zijn er iets meer dan de Belgen (17%) die vinden dat zichzelf de volledige restaurantrekening moeten betalen. Bij mannen is dat zelfs een derde (33%), tegenover slechts 3% van de vrouwen. Meer vrouwen (22%) dan mannen (8%) vinden dan weer dat elk zijn of haar eigen deel moet betalen.

Het lot beslist

Voraf duidelijke afspraken maken over wie de restaurantrekening betaalt, is volgens zo’n kwart van de Belgen (24%) een goede oplossing. De oplossing van Asmodee is net iets creatiever, en vooral leuker:

“Laat het lot gewoon bepalen wie de rekening betaalt: wie het spel wint, wordt getraakteerd,” stelt Bert De Smet voor. *“Een gezelschapsspel kan een ijsbreker zijn, zeker op een eerste date. Het brengt wat luchtigheid in het gesprek en het maakt het onderwerp over de rekening bespreekbaar. Het is bovendien een fijn tijdverdrijf én de ideale manier om je date beter te leren kennen. En nee, je hoeft heus geen strategisch bordspel op tafel te toveren. Een kort spelletje Dobble Gourmandise bijvoorbeeld past perfect in de setting en brengt sowieso animo in de keet. En je hoeft er de glazen en borden niet voor opzij te schuiven.”*

Meer dan een kwart van de Belgen (28%) vindt het alvast een goed idee om het lot te laten beslissen wie in de buidel mag tasten. Bij de -34-jarigen, de categorie waar meest van al gedatet wordt, is dat zelfs 34% (vs. 27% van de 35 tot 54-jarigen en 25% van de 55-plussers). Los van wie de rekening betaalt, staat 22% van de Belgen open om op restaurant een gezelschapsspel te spelen. Bij de -34 jarigen ziet zelfs 40% dat zitten, tegenover 17% van de 35 tot 54-jarigen en 16% van de 55-plussers

Betalen mannen nog steeds de rekening?

34% van de Belgische mannen en 22% van de vrouwen verwacht dat de man de rekening betaalt bij een eerste rendez-vous op restaurant. Het oude cliché dat, bij een heterodate, de man standaard de rekening op zich neemt, staat in 2025 dus op de helling. En dat is een positieve evolutie volgens 4 Belgen op 10. Toch vindt nog steeds bijna een derde (31%) van de mannen het vervelend mocht zijn date betalen. Een bijna even groot deel (33%) van hen, vindt 'Ik betaal alles' voor hem het ideale scenario is bij een eerste rendez-vous op restaurant.

Deze gezelschapsspellen speel je gemakkelijk op restaurant

Geen grote spelborden, veel te kleine onderdelen of lange handleidingen. Deze spellen zijn bijzonder eenvoudig te begrijpen, kan je perfect pauzeren als de volgende gang voorgeschoteld wordt, nemen niet veel plaats in op tafel en neem je heel gemakkelijk mee in je handtas of vestzak.

[Dobble Gourmandise](#)

Leeftijd: 4+ | 2-8 spelers | Duur: <15 min | Adviesprijs: € 11,99

Test je observatievermogen en je snelheid. Bij Dobble moet je zo snel mogelijk identieke symbolen vinden op twee verschillende kaarten. Het spel won al een dozijn prijzen en in één doosje zitten verschillende speelmodi. In Dobble Gourmandise zijn de klassieke Dobble symbolen vervangen door eten en drinken.



Biggenspel

Leeftijd: 6+ | 2-4 spelers | Duur: <15 min | Adviesprijs: € 12,99

Bij het geluksspel Biggen gooi je niet met dobbelstenen, maar met varkentjes! De manier waarop de varkentjes op de tafel landen, bepaalt het aantal punten.

Naast het gooien met varkentjes, kun je ook punten verdienen door de uitkomst van de worp van je tegenstanders te voorspellen. Raad je het juiste aantal? Dan verdien je natuurlijk punten. Maar, je verliest juist punten als je het verkeerd hebt. Wie als eerste 100 punten bij elkaar gooit, wint. Maar pas op: je hoeft maar een verkeerde worp te gooien en je mag weer van voor af aan beginnen.



Speedy Words

Leeftijd: 6+ | 2-6 spelers | Duur: <15 min | Adviesprijs: € 12,99

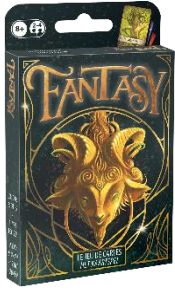
Snel, fun en wervelend. Speedy Words is ideaal om te spelen met de hele familie. Vorm jij als eerst een correct woord dat begint met de juiste letter en te maken heeft met de aangegeven categorie? Dan win je de kaart! De speler met de meeste kaarten, wint het spel!



Fantasy

Leeftijd: 7+ | 2-4 spelers | Duur: 15-30 min | Adviesprijs: € 10,99

Fantasy is een snel en eenvoudig kaartspelletje dat toch ook je tactische gevoel en geheugen op de proef stelt! Elke kaart heeft een speciale kracht of eigenschap waardoor je naar hartelust kaarten van elkaar kan stelen, kaarten ruilen, kaarten teruggeven,... Hou je kaarten bij of speel je op het juiste moment zodat het spel in jouw voordeel uitkomt!



* Methodologie van het onderzoek: Online onderzoek uitgevoerd door onderzoeksbureau iVOX in opdracht van Wavemakers - Asmodee tussen 13 en 20 december 2024 bij 1000 Belgen representatief op taal, geslacht, leeftijd en diploma. De maximale foutenmarge bij 1000 Belgen bedraagt 3,02%.

--- EINDE PERSBERICHT ---

Over Asmodee

Asmodee België, deel van de Franse Asmodee Group, en bij uitbreiding Embracer Group, is Belgisch marktleider als uitgever en distributeur van spellen. Meerdere eigen merken zoals Days of Wonder, Repos Productions, Libellud, Plan B, Space Cowboys, Rebel, Z-Man Games en Zygomatic worden verdeeld, samen met merken in distributie waaronder Ludonaute, Hurrigan, Bioviva, Bombyx, Cocktail Games en Matagot. Het portfolio van iconische gametitels, waaronder Ticket to Ride, Pandemic, Splendor, 7 Wonders, Time's Up en Dobble, bestaat uit meer dan 1.000 spellen die garant staan voor uren spelplezier met vrienden en/of familie. Daarnaast is Asmodee België ook exclusieve verdeler van Pokémonkaarten in België. www.asmodee.be/nl